



Régate UNCATA
Samedi 19 Septembre 2026
Union Nautique Corporative d'Annecy-le-Vieux
Grade 5A

INSTRUCTIONS DE COURSE

2. AVIS AUX CONCURRENTS

- 2.1 Les avis aux concurrents seront affichés sur le tableau officiel d'information situé devant le bureau du club.

4. SIGNAUX FAITS A TERRE

- 4.1 Les signaux faits à terre sont envoyés au mât de pavillons situé devant le bureau du club.
4.2 Délais entre l'affalé de l'Aperçu et le signal d'avertissement : 30 minutes.
4.3 Les équipements individuels de flottabilité doivent être portés à tout moment.

5. PROGRAMME DES COURSES

- 5.1 Les courses sont prévues selon le programme de l'avis de course.
Samedi 19 septembre : mise à disposition à 13h30

6. PAVILLONS DE CLASSE

Le pavillon de classe catamaran sera le pavillon blanc Hobie Cat.

8. LES PARCOURS

- 8.1 Parcours construit de type banane ou parcours côtier.
8.2 Signaux de parcours :
- flamme n°1 : parcours banane 1 tour (D-1-2-A)
- flamme n°2: parcours banane 2 tours (D-1-2-1-2-A)
- sans flamme : parcours côtier, les numéros des bouées fixes seront affichés sur un tableau fixé au bateau comité

9. MARQUES

- 9.1 Marques de parcours : bouée cylindrique jaune (bouées 1 et 2)
Marque de départ : bouée cylindrique jaune (2)
Marque d'arrivée : bouée cylindrique orange

10. ZONES QUI SONT DES OBSTACLES

Merci de respecter les autres usagers du lac et de vous éloigner du pavillon alpha des plongeurs.

11. DEPART

- 11.1 La ligne de départ sera entre le mât arborant un pavillon orange sur le bateau du comité de course à l'extrémité tribord et le côté parcours de la marque de départ, à l'extrémité bâbord.
11.3 Un bateau qui ne prend pas le départ au plus tard 4 minutes après son signal de départ sera classé DNS (ceci modifie les RCV A4 et A5).

13. ARRIVEE

La ligne d'arrivée sera entre le mât du bateau comité arborant un pavillon orange et le côté parcours de la marque d'arrivée.

14. SYSTEME DE PENALITE

La RCV 44.1 est modifiée de sorte que la pénalité de deux tours est remplacée par la pénalité d'un tour.

15. TEMPS CIBLE ET TEMPS LIMITES

15.1 Temps limite pour finir après l'arrivée du premier : 30 minutes.

17. CLASSEMENT

17.1 Une course doit être validée pour valider la compétition.

17.2 1 course retirée pour 4 courses validées

2 courses retirées pour 8 courses validées

17.3 Le calcul du temps compensé des bateaux qui y sont soumis sera fait selon le système temps sur temps.

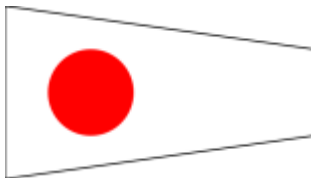
24. COMMUNICATION RADIO

Sauf en cas d'urgence, un bateau qui est en course ne doit ni émettre ni recevoir d'appels vocaux ou de données qui ne sont pas disponibles pour tous les bateaux.

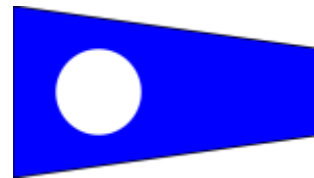
26. DECISION DE COURIR

La décision d'un concurrent de participer à une course ou de rester en course relève de sa seule responsabilité. En conséquence, en acceptant de participer à la course ou de rester en course, le concurrent décharge l'autorité organisatrice de toute responsabilité en cas de dommage (matériel et/ou corporel).

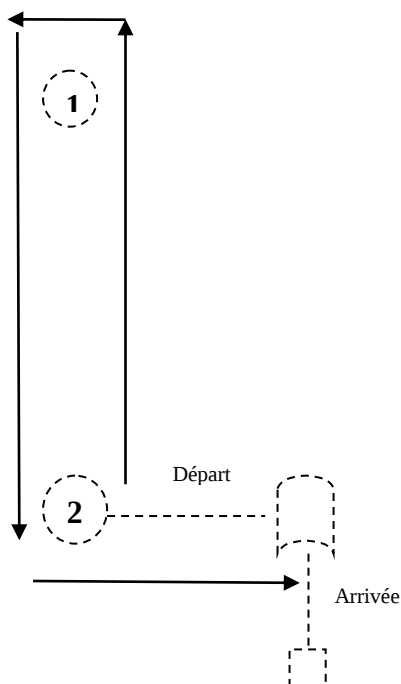
Flamme numérique 1 :



Flamme numérique 2 :



Départ - 1 - 2 - Arrivée



Départ - 1 - 2 - 1 - 2 - Arrivée

